LEITFADEN 04 / 06

API & Backend *einfach erklärt.*

Was im Hintergrund jeder Anwendung passiert und wie Ihre Programme automatisch miteinander arbeiten können.

01 Worum geht es?

Jede Anwendung hat zwei Seiten: die sichtbare Oberfläche, die man bedient, und den unsichtbaren Unterbau dahinter. Dieser Unterbau heißt Backend. Er speichert Daten, rechnet, prüft, wer was darf, und verschickt E-Mails.

Eine API (Programmierschnittstelle) ist die Tür, durch die andere Programme sicher mit diesem Unterbau sprechen können – etwa Ihre App, die Buchhaltung oder das System eines Geschäftspartners.

> EIN VERGLEICH AUS DEM ALLTAG
>
> *Im Restaurant sehen Sie den Gastraum – das ist die Oberfläche. Gekocht wird in der Küche – das ist das Backend. Der Kellner, der Bestellungen in die Küche bringt und das Essen zurück, ist die API. Er arbeitet nach einer festen Speisekarte: Nur was darauf steht, kann bestellt werden.*

02 Typische Beispiele

- Eine Bestellung im Online-Shop wird automatisch zur Rechnung in der Buchhaltung
- Ihre App zeigt dieselben Daten wie Ihre Web-Anwendung
- Ein Geschäftspartner übermittelt Aufträge direkt in Ihr System
- Zahlungen werden automatisch als bezahlt verbucht

03 Brauche ich das?

Es lohnt sich, darüber nachzudenken, wenn …

- ✓ Ihr Team tippt Daten von einem Programm ins andere ab.
- ✓ Eine geplante App braucht Daten aus Ihrem bestehenden System.
- ✓ Partner oder Kunden möchten sich automatisch an Sie anbinden.
- ✓ Ihre Software wird langsam, sobald die Datenmenge wächst.

04 Was Sie bekommen

01

Saubere Schnittstellen

Klar beschriebene Türen für andere Programme, mit verständlichen Fehlermeldungen, Versionen und Dokumentation (Fachbegriffe: REST und GraphQL).

02

Durchdachte Datenbank

Ein Datenmodell, das Auswertungen und Wachstum aushält, statt bei der ersten großen Liste langsam zu werden.

03

Zugriff und Sicherheit

Schlüssel mit genau festgelegten Rechten, eine Begrenzung gegen Missbrauch und ein lückenloses Protokoll, wer wann was abgerufen hat.

04

Anbindungen

Zahlungsanbieter, Buchhaltung, CRM und Ihre bestehenden Systeme – auch mit automatischen Benachrichtigungen zwischen Programmen (Webhooks).

05 So läuft es ab

1. **Bestandsaufnahme**
   Welche Programme gibt es, welche Daten fließen wohin, wo wird heute noch abgetippt?
2. **Entwurf**
   Die Schnittstelle wird beschrieben und mit Ihnen und ggf. Ihren Partnern abgestimmt, bevor gebaut wird.
3. **Entwicklung und Tests**
   Automatische Tests prüfen jeden Weg, auch Fehlerfälle wie fehlende Daten.
4. **Inbetriebnahme**
   Start mit Überwachung, damit Störungen auffallen, bevor jemand sie bemerkt.

06 Was Sie beitragen

- → Eine Liste der Programme, die zusammenarbeiten sollen
- → Zugänge oder Testzugänge bei den jeweiligen Anbietern
- → Beispiele für Daten, die heute von Hand übertragen werden
- → Bei Bedarf Kontakt zu den Ansprechpartnern der Anbieter

07 Häufige Fragen

Davon sieht man ja nichts – wofür bezahle ich?

Für Zuverlässigkeit und weniger Handarbeit. Ein guter Unterbau spart täglich Zeit, vermeidet Tippfehler und ist die Grundlage für Apps und Partner-Anbindungen.

Lassen sich meine vorhandenen Programme anbinden?

Meist ja, sofern der Anbieter eine Schnittstelle bereitstellt. Das prüfen wir gleich im ersten Schritt.

Sind meine Daten sicher?

Zugriffe werden nur mit Rechten erlaubt, Verbindungen sind verschlüsselt, und alles wird protokolliert – nach DSGVO und auf Wunsch auf Servern in Deutschland oder der EU.

Was ist der Unterschied zwischen REST und GraphQL?

Es sind zwei verbreitete „Sprachen“ für Schnittstellen. Welche passt, hängt davon ab, wer sie nutzt. Wir wählen und begründen das im Entwurf.

08 Kleines Wörterbuch

Backend	Der unsichtbare Unterbau einer Anwendung.
API	Eine Schnittstelle, über die Programme Daten austauschen.
Datenbank	Der geordnete Speicher für alle Daten.
Webhook	Eine automatische Nachricht von einem Programm an ein anderes, wenn etwas passiert.
Token	Ein digitaler Schlüssel mit festgelegten Rechten.

Über Ergon Code

Ergon Code ist ein Studio für Web- und Mobile-Entwicklung aus Bochum. Dahinter steht Obih Uchenna John: Vom ersten Gespräch über die Entwicklung bis zur Wartung sprechen Sie mit derselben Person.

Jedes Projekt bekommt ein eigenes Kundenportal. Dort sehen Sie Fortschritt, Zwischenstände, Verträge und Rechnungen an einem Ort – im Browser und in der Ergon-App.

Festpreis
oder transparente Schätzung

24 h
Antwortzeit auf Anfragen

DSGVO
Datenschutz ab der ersten Zeile

Weitere kostenlose Leitfäden

Web-Anwendungen
`ergon-code.dev/downloads/…web-anwendungen.pdf`

Mobile Apps
`ergon-code.dev/downloads/…mobile-apps.pdf`

Design Systems
`ergon-code.dev/downloads/…design-systems.pdf`

SEO, AEO & GEO
`ergon-code.dev/downloads/…seo-aeo-geo.pdf`

Wartung & Support
`ergon-code.dev/downloads/…wartung-und-support.pdf`

Lassen Sie uns sprechen.

Beschreiben Sie kurz, was Sie vorhaben. Innerhalb von 24 Stunden bekommen Sie eine ehrliche, unverbindliche Einschätzung – auch wenn die Antwort lautet, dass Sie etwas nicht brauchen.

→ `ergon-code.dev/kontakt` `hello@ergon-code.dev`

Scannen für das Kontaktformular