LEITFADEN 02 / 06

Mobile Apps *einfach erklärt.*

Was eine eigene App für Ihr Unternehmen leisten kann, wann sie sich lohnt und wie sie in den App Store kommt.

01 Worum geht es?

Eine App ist ein Programm für Smartphone oder Tablet, das man aus dem App Store (iPhone) oder von Google Play (Android) lädt. Sie liegt als Symbol auf dem Startbildschirm und ist mit einem Tipp geöffnet.

Eine App kann Dinge, die eine Website nicht kann: Mitteilungen schicken, die Kamera nutzen, Unterschriften aufnehmen oder ohne Internet weiterarbeiten.

Ergon Code baut Apps mit Flutter: Aus einer gemeinsamen Grundlage entstehen beide Versionen, für iPhone und für Android. Das spart Zeit und Kosten, ohne dass sich die App auf einem der Geräte fremd anfühlt.

> EIN VERGLEICH AUS DEM ALLTAG
>
> *Eine Website besucht man, eine App trägt man bei sich – wie ein Werkzeug in der Jackentasche statt im Schrank im Büro.*

02 Typische Beispiele

- Zeiterfassung und Baustellen-Dokumentation für Ihre Leute im Außendienst
- Eine Kunden-App für Bestellungen, Termine oder Treuepunkte
- Eine Mitarbeiter-App mit Aufgaben und internen Infos
- Eine Begleit-App zu Ihrer Web-Anwendung

03 Brauche ich das?

Es lohnt sich, darüber nachzudenken, wenn …

- ✓ Ihre Leute arbeiten unterwegs: auf Baustellen, beim Kunden, im Lager.
- ✓ Sie möchten Kunden aktiv erinnern – an Termine oder Neuigkeiten – statt auf gelesene E-Mails zu hoffen.
- ✓ Fotos, Unterschriften oder Scans sollen direkt vor Ort erfasst werden.
- ✓ Die Arbeit muss auch im Funkloch weitergehen.

04 Was Sie bekommen

01

Eine App für iPhone und Android

Eine gemeinsame Grundlage, natürliches Verhalten und passende Gestaltung auf beiden Systemen.

02

Funktioniert auch offline

Eingaben werden auf dem Gerät gespeichert und übertragen, sobald wieder Netz da ist.

03

Mitteilungen mit Ziel

Benachrichtigungen, die mit einem Tipp direkt an die richtige Stelle der App führen.

04

Veröffentlichung in den Stores

Einreichung bei Apple und Google, Testgruppen vor dem Start und spätere Updates.

05 So läuft es ab

1. **Idee und Planung**
   Wer nutzt die App, wofür und wo? Daraus entsteht ein klarer Umfang mit Festpreis oder Aufwandsschätzung.
2. **Entwurf**
   Sie klicken sich durch die geplanten Bildschirme, bevor programmiert wird.
3. **Entwicklung und Test**
   Eine Testversion läuft früh auf Ihren eigenen Geräten, damit Sie mitreden können.
4. **Veröffentlichung**
   Die App geht in den App Store und zu Google Play. Updates folgen, wenn Apple und Google ihre Systeme erneuern.

06 Was Sie beitragen

- → Entwicklerkonten bei Apple und Google auf Ihren Firmennamen (derzeit ca. 99 USD pro Jahr bei Apple, einmalig 25 USD bei Google) – bei der Einrichtung helfe ich
- → Texte und Bilder für den Store-Eintrag – oder wir erstellen sie gemeinsam
- → Ein paar Testpersonen aus Ihrem Team
- → Rückmeldungen zur Testversion

07 Häufige Fragen

Brauche ich zwei getrennte Apps?

Nein. Mit Flutter entstehen beide Versionen aus einer Grundlage. Sie bezahlen also nicht doppelt.

Warum dauert die Freigabe im Store?

Apple und Google prüfen jede App und jedes Update, meist innerhalb weniger Tage. Das planen wir im Zeitplan ein.

Welche laufenden Kosten entstehen?

Die Gebühren der Stores und – falls die App Daten speichert – ein Server. Da Apple und Google ihre Systeme jedes Jahr erneuern, ist ein Wartungsvertrag sinnvoll.

Gehört mir die App?

Ja. Sie erscheint unter Ihrem eigenen Entwicklerkonto, und mit vollständiger Bezahlung erhalten Sie die Nutzungsrechte am individuell entwickelten Code.

08 Kleines Wörterbuch

App Store / Google Play	Die offiziellen „Läden“, aus denen man Apps auf iPhone bzw. Android lädt.
Push-Mitteilung	Eine kurze Nachricht der App auf dem Sperrbildschirm.
Offline	Ohne Internetverbindung.
Flutter	Ein Werkzeug von Google, mit dem eine App für iPhone und Android zugleich entsteht.
Deep Link	Ein Link, der eine bestimmte Stelle in der App öffnet.

Über Ergon Code

Ergon Code ist ein Studio für Web- und Mobile-Entwicklung aus Bochum. Dahinter steht Obih Uchenna John: Vom ersten Gespräch über die Entwicklung bis zur Wartung sprechen Sie mit derselben Person.

Jedes Projekt bekommt ein eigenes Kundenportal. Dort sehen Sie Fortschritt, Zwischenstände, Verträge und Rechnungen an einem Ort – im Browser und in der Ergon-App.

Festpreis
oder transparente Schätzung

24 h
Antwortzeit auf Anfragen

DSGVO
Datenschutz ab der ersten Zeile

Weitere kostenlose Leitfäden

Web-Anwendungen
`ergon-code.dev/downloads/…web-anwendungen.pdf`

Design Systems
`ergon-code.dev/downloads/…design-systems.pdf`

API & Backend
`ergon-code.dev/downloads/…api-und-backend.pdf`

SEO, AEO & GEO
`ergon-code.dev/downloads/…seo-aeo-geo.pdf`

Wartung & Support
`ergon-code.dev/downloads/…wartung-und-support.pdf`

Lassen Sie uns sprechen.

Beschreiben Sie kurz, was Sie vorhaben. Innerhalb von 24 Stunden bekommen Sie eine ehrliche, unverbindliche Einschätzung – auch wenn die Antwort lautet, dass Sie etwas nicht brauchen.

→ `ergon-code.dev/kontakt` `hello@ergon-code.dev`

Scannen für das Kontaktformular